

**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΦΥΣΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ**

**ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟΙ ΕΝΔΟΣΧΟΛΙΚΟΙ ΑΓΩΝΕΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΓΥΜΝΑΣΙΩΝ
ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΤΟΥ 3Χ3**

ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Μαθητές/τριες Γυμνασίων που φοιτούν κανονικά στο σχολείο με έγκυρο Α.Δ.Υ.Μ.

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Κάθε ομάδα υποχρεούται να έχει 3 παίκτες με την έναρξη του παιχνιδιού και 1 αναπληρωματικό

ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ Κ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Κανείς παίκτης δεν επιτρέπεται να φέρει αντικείμενα που θέτουν σε κίνδυνο την σωματική ακεραιότητα των παιχτών .

ΠΟΝΤΟΙ

Κάθε καλάθι που θα σημειώνεται πίσω από την γραμμή των 3 πόντων θα μετράει ως δύο πόντοι και κάθε άλλο καλάθι ως ένας πόντος.

ΦΑΟΥΛ

Στα φάουλ, έστω και αν είναι το πρώτο που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ, εκτελείται ελεύθερη βολή. Σε περίπτωση που υπάρξει φάουλ σε προσπάθεια σουτ το οποίο είναι εύστοχο, καταλογίζεται ο πόντος αλλά η ελεύθερη βολή δεν εκτελείται και η μπάλα αλλάζει κατοχή κανονικά. Στην ελεύθερη βολή δεν υπάρχει ριμπάουντ, ανεξαρτήτως αποτελέσματος της βολής η μπάλα αλλάζει αυτόματα κατοχή..

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα καθυστερεί εσκεμμένα το παιχνίδι τότε δέχεται τεχνική ποινή .

ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με επιτυχία ή μη εκτέλεση βολής

ΠΟΤΕ ΛΗΓΕΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Κάθε παιχνίδι κρίνεται στους 16 πόντους ή με την ανώτερη χρονική διάρκεια 10 λεπτών μικτά. Η πρώτη ομάδα που θα σημειώσει 16 πόντους ανακηρύσσεται αυτομάτως νικήτρια .Στην περίπτωση που έχει περάσει ο χρόνος χωρίς κάποια ομάδα να έχει σημειώσει 16 πόντους τότε ο αγώνας διακόπτεται με την λήξη της τρέχουσας κατοχής και νικήτρια ανακηρύσσεται η ομάδα που προηγείται: Αν ο αγώνας λήξει ισόπαλος εκτελούνται 3 βολές από κάθε παίκτη της κάθε ομάδας μέχρι να αναδειχτεί η νικήτρια ομάδα

ΠΑΣΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

Κάθε κατοχή ξεκινάει με πάσα της μπάλας από την αμυνόμενη ομάδα στην επιτιθέμενη.

ΚΑΤΟΧΗ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΚΑΛΑΘΙ

Μετά από καλάθι η κατοχή πηγαίνει στην αμυνόμενη ομάδα (εκτός από τις περιπτώσεις των τεχνικών ποινών κτλ). Η κατοχή ξεκινάει με «πάσα έναρξης. Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι (αμυντικό ριμπάουντ, κλέψιμο, λάθος και μπάλα εκτός γηπέδου) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων είτε με πάσα είτε με ντρίτλα ώστε να μετράει η κατοχή.

ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΛΟΥΤ

Όταν η μπάλα βγει εκτός γηπέδου, τότε η καινούρια κατοχή ασχέτως με το για ποια ομάδα είναι, ξεκινάει με «πάσα έναρξης»

ΤΖΑΜΠΟΛ

Σε περίπτωση που υπάρξει τζάμπολ, η κατοχή δίνεται εναλλάξ

ΑΛΛΑΓΕΣ

Οι αλλαγές γίνονται μόνο πριν από «πάσα έναρξης» και είναι απεριόριστες

ΤΑΙΜ ΛΟΥΤ

Επιτρέπεται 1 ταίμ-άουτ 30 δευτερολέπτων σε νεκρό χρόνο για κάθε ομάδα

ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών χωρίς ενστάσεις .

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ-ΑΙΜΑ

Σε περίπτωση που υπάρχει αιμορραγία , θα πρέπει να γίνει αλλαγή άμεσα.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ

Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το ευ αγωνιζεσθε, να σέβονται τη διοργάνωση και τους αντιπάλους. Ο καθηγητής Φ.Α. ή η Ομάδα Φυσικής Αγωγής έχουν το δικαίωμα να αποβάλουν οποιονδήποτε παίκτη ή ομάδα εάν πιστεύουν ότι δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς.